Snake VS Block

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bentostudio.ballsvsblocks>

Intentar replicar Snake vs Block teniendo en cuenta los siguientes puntos clave:

1\_ utilizar Github y hacer commits en el proyecto.

2\_ crear movimiento del personaje.

3\_ vida del personaje

4\_ pick ups de vida

5\_ UI (vida del jugador)

6\_ guardar la vida final para próxima partida

7\_si gana usa la vida guardada, si pierde se reinicia a un número seteado mínimo

Intentar crear 4 niveles distintos

Menú simple para iniciar el juego.

Anuncio de ganaste o perdiste.

Cambio de escena automático en caso de ganar.